*Zelf reflectie Nighel Nijhuis*

* Reflecteert op het niet-inleveren van de GDF (wat is er gebeurd, wat zou je volgende keer anders doen?)
  + Voor de git opdracht was ik ziek daar kan ik niet veel aan veranderen, het is namelijk ook niet de bedoeling dat ik mensen ga aansteken op school.
  + Bij de 2.5D platformer had ik voorgesteld dat ik het ging maken in de vakantie maar daar ben ik niet aan toegekomen omdat mijn moeder al sinds kerst in het ziekenhuis ligt. Een daardoor had ik totaal geen behoefte om te denken of te werken aan school. Daardoor had ik voor vorige week vrijdag bijna niets af waardoor ik had besloten niet te komen (wat uiteindelijk een domme beslissing was). Had beter kunnen komen en het beetje laten zien wat ik had dan helemaal niet komen
* Reflecteerd op deze geboden oplossing. (wat vind je ervan? Waarom zou dit zo zijn gedaan?)
  + Het is wel een goeie oplossing naar mijn mening vindt het van dat extra uitdaging alleen een beetje kort dag. Voor de rest vindt ik het een goeie oplossing. Omdat er toch iets tegen over moet staan van mijn kant.
* Zelf een extra uitdaging bij de GDF bedenkt, deze ga je na goedkeuring ook toevoegen aan je GDF retry.
  + Een efficiënte manier voor het afspelen van geluiden in Unity
    - Een systeem waarmee je geluiden af kan spelen met elementen vanuit een Enum
    - De naam van de file matched de naam in de Enum
    - Laad het bestand uit de resource folder met de naam in de Enum zodat er geen variables hoeven te worden gevuld met de sound clips

*Extra*

Punt 2 (Gesprek over werk houding Art lessen)

Als ik met een klas genoot praat en Iris zich aangesproken voelt wat kan ik daar aan doen. Ik heb sinds het gesprek met Karin en Leon over mijn werkhoudin. Zoveel mogelijk geprobeerd mij mond te houden tegen leraren als ik het niet eens wat met iets, maar dat is niet iets wat zo 1.2.3 uit een persoon is als je zo bent. Het is niet mijn bedoeling geweest om haar te kwetsen. Maar ik zou het gesprek graag willen hebben met Iris en Karin.